**放血反制流**

血祭搶奪: 扣3滴血 搶奪施放敵人下一張牌

血祭封印: 扣3滴血 無效敵人下一張牌

共難: 對敵人造成這回合已受到的傷害

**冰凍毒流**

冰毒: 給敵人3層冰凍和3層中毒持續3回合

急凍: 造成1傷害 如果敵人身上有冰凍 另外給敵人冰凍2層

腐潰: 造成1傷害 如果敵人身上有中毒效果 給敵人中毒3層持續3回合

**我要你50%血流**

嫉妒: 造成1傷害 如果敵人生命高於50%則造成10傷害

嫉毒: 給敵人1層中毒持續1回合 如果敵人生命高於50%則給5層中毒3回合

**一起毒死流**

地獄: 給雙方10層中毒 持續10回合

血瓶: 回復5生命

**血戰吸血流**

燥狂血戰: 對敵人造成1傷害 回復1血 給自己2層血戰

血戰狂人: 如果血戰層數超過3 賦予超量回血 沒有的話 回復3滴血

**抽牌就扣血流**

抽排痛覺: 對自己造成3傷害 給敵人一層抽一張牌就扣1滴血的狀態 (疊加) 持續到敵人回合結束

恩惠: 雙方各抽2張牌

**爆炸傷害防護流**

硬殼: 接下來受到的所有傷害為1 持續5回合

**越來越痛流**

咬痕(改 痛苦): 造成1傷害 此遊戲每出一張咬痕則傷害永久+1

咬痕意志(改 痛苦意志): 扣10滴血 抽3張咬痕

**自殺炸彈流:**

自殺炸彈: 給自己一個炸彈持續一回合 如果沒有在敵方回合結束前受到超過10傷害 則雙方皆受到15傷害

炸彈!炸彈!: 抽3張自殺炸彈

血封印: 扣4滴血 使敵人下一張牌無效

是空包彈拉: 對自己造成10傷害 回復35生命

**運氣流:**

天譴: 造成5傷害 50%機率施放到敵方 50%機率施放到我方

神惠: 回復10滴血 50%機率施放到敵方 50%機率施放到我方

神機(改 命運): 抽3張牌 50%機率敵方抽 50%機率我方抽